Яндекс Лицей

**Паспорт проекта**

**«Adventure experience»**

Авторы

Чушкина Маргарита

Федотова Екатерина

Криворученко Сергей

2 года Яндекс Лицея

Руководитель

Галганова Д. А.

**Введение**

Мы долго размышляли над тем, какую выбрать тему для проекта, и остановились на идеи игры, суть которой достигнуть определенного «выхода» из уровня, получив при этом наибольшее количество очков.

***Цель:***

Создать игру аркаду с несколькими уровнями на Python

***Задачи:***

* Изучить GitHub для совместной работы над кодом
* Придумать концепцию уровня
* Создать классы героев и преград, врагов
* Совместить написанные уровни в итоговую игру

***Библиотека, использованная для решения поставленной задачи:***

1. Pygame — набор модулей языка программирования Python, предназначенный для написания компьютерных игр и мультимедиа-приложений.

**Главные модули**

Основные классы направлены на реализацию персонажа, врагов и преград















